MODUL REVIEW CBS

“Cok, tai”

-Elang Al Majid

Minggu 1

Sejarah Keluarga Himatif

**Penjelasan proses saat masih dinaungi oleh Himatika**

Pada tahun 2012, Teknik Informatika berdiri dan berada dalam departemen Matematika. Jadi dalam satu departemen ada jurusan Matematika dan Teknik Informatika. Awalnya kuliah di gedung Matematika dan mengikuti Himatika. Karena TI masih baru pada waktu itu, jadi mahasiswa TI ikut dalam himpunan Matematika dan mengikuti osjur dan mabimnya pula, sehingga menjadi anggota Himatika pada waktu itu dan menjadi pengurus selama satu tahun. Hal yang mendorong munculnya himpunan mahasiswa Teknik Informatika adalah perbedaan program studi serta kebutuhan Matematika dengan TI berbeda. Angkatan 2012 Teknik Informatika memutuskan untuk ikut mengurus di Himatika selama setahun dan berkomitmen bahwa selain menjadi pengurus dan belajar, mereka harus mencari sumber-sumber lain dan mempersiapkan pembentukan Himatif dengan membentuk panitia perintis. Angkatan 2012 Teknik Informatika bergabung dan belajar melalui berbagai organisasi kemahasiswaan di tingkat program studi, fakultas, universitas bahkan luar kampus sehingga ketika Himatif terbentuk, mereka sudah mempunyai pengalaman dari organisasi lain dan bagaimana menjalankan organisasi kemahasiswaan untuk merintis himpunan baru. Pada saat angkatan 2013 hadir, angkatan 2012 mengajak angkatan 2013 untuk ikut membentuk Himatif bersama-sama merancang Himatif dan terbentuk pada 22 Desember 2013.

Penjelasan tim perintis

Pada waktu itu angkatan 2012 bermusyawarah dan dibentuklah tim perintis. Ada 11 orang tim perintis. Dari musyawarah itu dibentuk beberapa bagian. Ada 5 bagian dari tim perintis yaitu:

* Ketua : Kang Faishal
* Bagian Konsep Organisasi : Kang Ogi, Kang Edrick, Kang Luqman
* Bagian Administrasi : Kang Iqbal, Teh Deisna
* Bagian Humas Eksternal : Kang Jordy, Kang Harits
* Bagian Humas Internal : Kang Isa
* Bagian Identitas : Kang Radit, Kang Rivo

Penjelasan proses pembentukan AD/ART dan GBHK

Tim perintis merumuskan AD/ART mulai dari 0 berdasarkan karakteristik dan kebutuhan mahasiswa program studi teknik informatika. Tim perintis menelaah dan mempelajari AD/ART dari program studi, fakultas dan universitas lain untuk dapat memahami struktur yang sesuai, lalu kemudian merancang secara perlahan pasal demi pasal sesuai dengan nilai-nilai yang terdapat pada mahasiswa program studi teknik informatika.

Penjelasan Musyawarah besar I

Pelaksanaan Mubes I bersamaan dengan peresmian berdirinya Himatif, yaitu pada tanggal 22 Desember 2013. Mereka berunding dan bermusyawarah dalam satu Himatif dalam menyelesaikan permasalahan serta pemilihan ketuanya. Semuanya ikut berkontribusi dalam musyawarah tersebut. Tim perintis menyampaikan laporannya dan membubarkan tim perintis, kemudian Himatif didirikan.

> Hasil :

* Terpilihnya Ketua Himpunan
* Terpilihnya Anggota DPA
* Mengesahkan berbagai identitas, AD/ART yang sudah dirancang tim perintis

Penjelasan Badan Kelengkapan dan Kabinet Pertama

Nama Kabinet : Kabinet Pioneer

Jargon : Bersama Mengukir Sejarah

* Ketua Himpunan : Kang Faishal
* Wakil Ketua : Kang Jordy

Wakil Ketua dan Kepala Departemen dan seluruh pengurusnya dipilih oleh Ketua Himpunan, dan yang bertanggung jawab ke mubes adalah Ketua Himpunan

Penjelasan lambang dan atribut himpunan :

* Logo :
  + Bentuk segi 7 = tak hingga dan prodi ke-7 di FMIPA Unpad
  + Warna kuning emas = Kejayaan
  + Warna abu-abu gelap = Profesionalisme, serta menandakan bahwa organisasi hanyalah wadah yang gelap. Maka pengurus yang harus mencerahkan dan menggerakkan Himatif ini
  + Lambang Unpad = Himatif FMIPA Unpad bernaung di Universitas Padjadjaran
  + Bumi dan cincin yang mengitarinya = persatuan dan mendunia
  + Tiga sinyal di bagian kiri dan kanan bumi = Tri Dharma Perguruan Tinggi
* Bendera :
  + Ukuran panjang:lebar = 3:2
  + Warna dasar kuning = warna dasar Himatif FMIPA Unpad
  + Posisi logo tepat di tengah
* Syal :
  + Ukuran alas = 120 cm, tinggi = 80 cm.
  + Warna kuning dan abu-abu = warna dasar Himatif FMIPA Unpad.
  + Logo Himatif FMIPA Unpad = 10×10 cm
* Jahim :

1. Bagian luar dan dalam:
   1. Warna kuning dan abu-abu yang mendekati warna dasar Himatif FMIPA Unpad.
   2. Bagian pergelangan tangan bisa dilonggarkan atau dikencangkan dengan menggunakan kancing tekan.
   3. Lis di depan dan di belakang jaket ukurannya tidak sama dan tidak sejajar, dengan bagian belakang lebih tinggi.
   4. Hoodie di bagian kerah dengan menggunakan ritsleting.
   5. Kantong di bagian kiri dan kanan perut dengan menggunakan ritsleting.
   6. Tulisan “HIMATIF UNPAD” di dada sebelah kanan dengan menggunakan jenis huruf Strasua.
   7. Kantong di bagian dada sebelah kiri.
2. Bagian luar:
3. Kantong di punggung.
4. Logo Himatif FMIPA Unpad pada bagian lengan kanan atas.
5. Logo Unpad pada bagian lengan kiri atas.
6. Bagian dalam:
   1. Tulisan NPM di bawah sebelah kanan

Minggu 2

Bidang Minat Teknik Informatika

1. Sistem Informasi (SI)

Mata kuliah :

* Decision Support System
* Kriptografi
* Sistem Informasi Multimedia
* Semantik Web
* Kapita Selekta SISM
* Sistem Informasi Geografi

Prospek kerja :

* Business Intelligence
* Project Manager
* UI/UX
* Application Developer
* Software Engineer
* IT Planner
* Web Developer
* UI/UX Developer
* dan masih banyak lagi

﻿Alasan masuk SI :

* Banyak peminat
* Mempelajari sistem multimedia
* Dapat memperdalam web development

2. Jaringan Komputer (Jarkom)

Mata Kuliah :

* Sistem keamanan jaringan
* Sistem terdistribusi
* Manajemen jaringan
* Jaringan komputer
* Kapita selekta JKKD
* Mobile computing

Prospek Kerja :

* Cyber security
* Network engineers
* Security engineer
* Penetration tester
* System administrators
* Chief information security officer
* dan masih banyak lagi

Alasan masuk Jarkom :

* Bebas eksplorasi
* Banyak yang ingin menjadi hacker
* Keamanan itu penting terutama di zaman sekarang

3. Artificial Intelligence (AI)

Mata Kuliah :

* Grafika komputer
* Robotika
* Pengolahan dan analisis Citra digital
* Soft computing
* Kapita selekta SCSG
* Machine-learning

Prospek Kerja :

* Data Scientist
* IoT engineer
* Media intelligence
* AI Engineer
* ML Engineer
* dan masih banyak lagi

Alasan masuk AI :

* Tentang kemajuan teknologi masa kini
* Sedikit peminat
* AI itu seru
* Banyak dibutuhkan terutama di masa sekarang

Minggu 3

Korang dan Logo Angkatan

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Tahun | Nama | Logo | Koor | Wakoor |
| 1 | 2012 | Circle |  | Kang Yusuf (MTK) | Teh Nufus (MTK) dan Kang Imam (TI) |
| 2 | 2013 | Pascal |  | Kang Wandi | Teh Maya Gustiana (MTK) dan Kang Yusuf (TI) |
| 3 | 2014 | Assembly | |  |  | | --- | --- | |  |  | |  |  | | Kang Chafidz | Teh Dzikra Dzakiyya |
| 4 | 2015 | Binary |  | Kang Nizariansyah | Teh Ghassa |
| 5 | 2016 | Cyber |  | Kang Malik | Teh Intan |
| 6 | 2017 | Delphi |  | Kang Fakhri / Kang Aci | Teh Mutia |
| 7 | 2018 | Eclipse |  | Kang Aska | Teh Putri Nabila |
| 8 | 2019 | Fortran |  | Kang Galang | Teh Claura |
| 9 | 2020 | Gopher |  | Kang Zahran | Teh Laura |

2021 = 23

Organisasi dan Kepanitiaan

Apa itu organisasi?

Menurut KBBI, organisasi adalah kesatuan yang terdiri atas bagian-bagian dalam perkumpulan dan sebagainya untuk tujuan tertentu. Organisasi dapat diartikan sebagai dua atau lebih orang atau suatu kelompok yang berada di dalam satu wadah yang sama dan memiliki satu tujuan. Kelompok tersebut membangun tujuan bersama-sama dan nantinya akan dicapai bersama dengan anggota dari organisasi tersebut melalui kerjasama dari pihak yang bersangkutan.

Apa saja unsur yang ada di dalam organisasi?

1. Personil/Man

sebuah organisasi terdiri dari sekumpulan orang, dimana mereka harus berperan sebagai penggerak yang mengatur di dalam organisasi tersebut untuk mencapai sebuah tujuan. Orang-orang tersebut harus membentuk suatu kepengurusan sehingga organisasi memiliki ketua, sekretaris, bendahara, kepala bidang, dan lain-lain.

1. Kerja Sama/Cooperation

Dalam suatu organisasi ada berbagai macam bagian, seperti departemen dan biro yang didalamnya terdapat banyak individu. Walaupun setiap individu berada dalam departemen dan biro yang berbeda-beda, setiap individu tetap berada dalam satu wadah yang sama, yaitu organisasi tersebut. Untuk mencapai tujuan bersama di dalam organisasi, diperlukan kerja sama antar setiap entitas yang ada di dalamnya, bila berjalan sendiri-sendiri tentu akan sulit mencapai itu.

1. Alat/Equipment

Dapat disebut juga sebagai alat atau tools yang bisa digunakan dalam organisasi, salah satunya adalah konsep atau ide yang bisa dijelaskan kepada warga himpunan, keluarga mahasiswa sehingga bisa menimbulkan rasa kepercayaan. Tanpa konsep, organisasi tidak akan tahu bergerak maju untuk apa. Alat yang lain yaitu komunikasi. Sesulit apapun kondisinya, hal tersebut bisa dijalankan dan dilewati dengan adanya komunikasi.

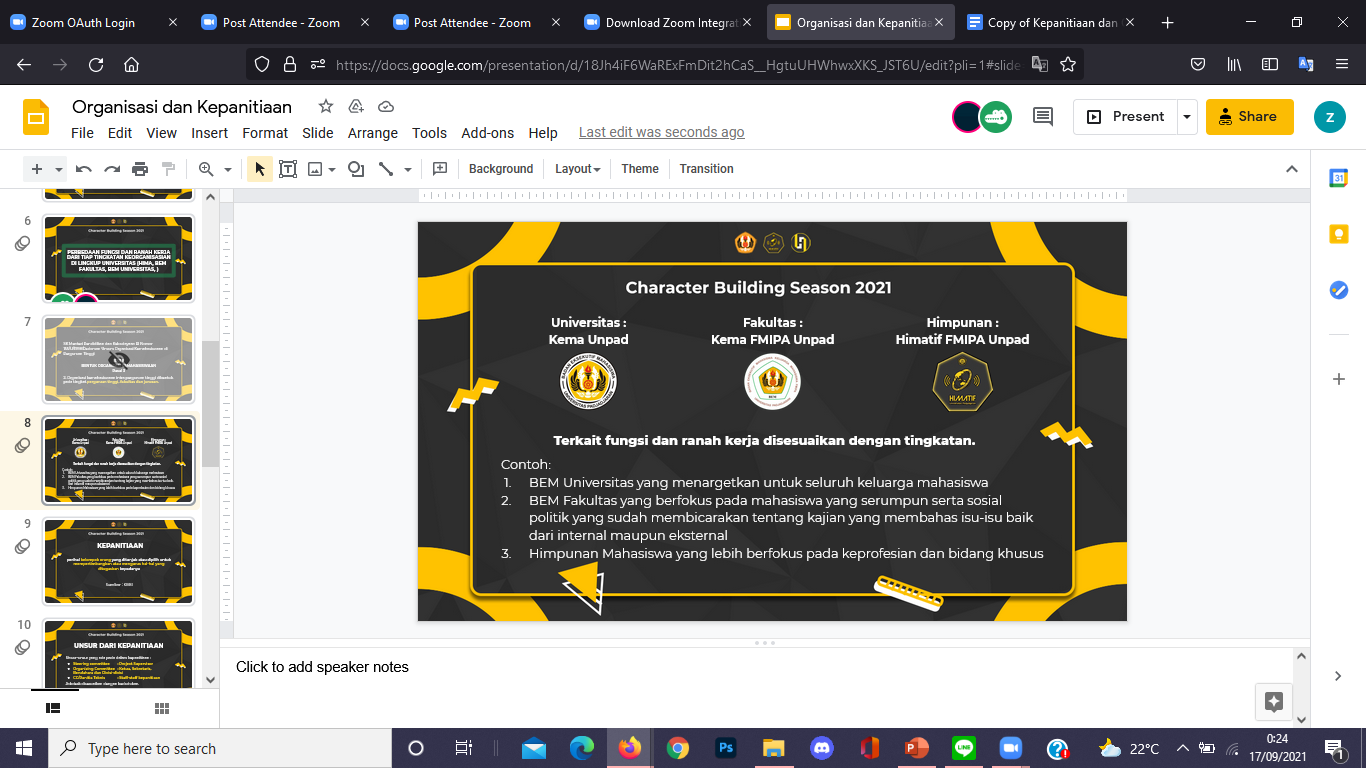
1. Tujuan/Goals

Pastinya sebuah organisasi memiliki satu tujuan sebagai arah perjalanan untuk menyatukan pandangan dari setiap pengurus dari organisasi. Misalkan sebuah organisasi memiliki tujuan akhir ingin memiliki suatu pengkaderan yang baik, atau prestasi yang lainnya.

1. Lingkungan/Environment

Dalam sebuah organisasi juga akan memiliki beberapa lingkungan, seperti lingkungan jurusan, lingkungan fakultas, ataupun lingkungan universitas. Setiap lingkungan tersebut memiliki budaya masing-masing sehingga organisasi harus bisa menyesuaikan kondisi lingkungan tersebut. Selain itu terdapat pula bagian pendukung seperti peralatan, dsb yang mendukung jalannya dari suatu organisasi.

PERBEDAAN FUNGSI DAN RANAH KERJA DARI TIAP TINGKATAN KEORGANISASIAN DI LINGKUP UNIVERSITAS



Apa itu Kepanitiaan?

Menurut KBBI, kepanitiaan adalah perihal kelompok orang yang ditunjuk atau dipilih untuk mempertimbangkan atau mengurus hal-hal yang ditugaskan kepadanya. Jadi kepanitiaan adalah sekumpulan individu yang dipilih untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu dalam suatu kegiatan yang tujuannya direncanakan oleh suatu organisasi atau pihak yang bertanggung jawab terkait kepanitiaan tersebut. Biasanya jangka waktu kepanitiaan tergolong singkat, sekitar 1-3 bulan, tergantung dari lamanya kepanitiaan itu aktif.

Apa Saja unsur-unsur yang ada pada dalam kepanitiaan?

* Steering committee

Merupakan panitia pengarah dari suatu kepanitiaan, yang lebih berkaitan dengan pembentukan arah, pembentukan konsep, dsb

* Organizing Committee

Merupakan panitia pelaksana dari suatu kepanitiaan yang lebih berkaitan dengan teknis dari acara tersebut

Umumnya Organizing Committee memiliki struktur seperti Ketua, Sekretaris, dan Bendahara. Untuk divisi-divisi lainnya menyesuaikan dari bagaimana kepanitiaan itu

* CC/Panitia Teknis

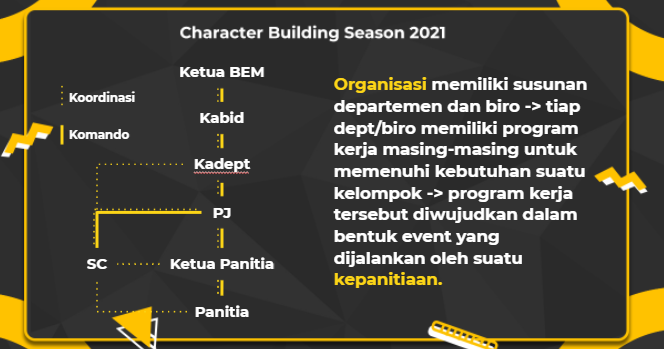
Merupakan panitia yang banyak bergerak langsung di lapangan.

Untuk CC atau Panitia Teknis merupakan staff-staff kepanitiaan

Berikut merupakan struktur dari kepanitiaan

Apa yang menjadi pembeda dari organisasi dan kepanitiaan?

Organisasi berlangsung selama satu periode bergantung dengan peraturan dasar dari organisasi tersebut yang biasanya lebih berfungsi pada fungsi pelayanan, sedangkan kepanitiaan lebih fleksibel waktunya tidak ada periode waktu khusus dan bersifat eventual. Selain itu jangka waktu organisasi lebih lama, dalam satu periode biasanya berlangsung selama satu tahun, sedangkan kepanitiaan jangka waktunya lebih singkat, yaitu berlangsung dalam beberapa bulan, tergantung dari rangkaian dan lamanya kepanitiaan. Untuk Jobdesk Organisasi bersifat lebih continue dan global Sedangkan kepanitiaan bersifat **lebih spesifik**

****

Tujuan dan Manfaat mengikuti organisasi/kepanitiaan?

Tentunya mengikuti organisasi dan kepanitiaan memiliki banyak sisi positif bagi kita sebagai mahasiswa, yaitu:

1. Pengalaman

Pengalaman yang kita ambil di sini sangat banyak seperti bagaimana kita harus beradaptasi di lingkungan baru, berkomunikasi, bekerja sama, dsb

1. Relasi

Tentunya ketika kita masuk dalam organisasi dan kepanitiaan, kita akan bertemu banyak orang baru, tidak terbatas hanya di divisi yang kita masuki sehingga hal tersebut membuka lebih banyak relasi bagi kita dan menemukan banyak kenalan baru.

1. Soft Skill

Dari mengikuti organisasi kita dapat memperoleh berbagai macam soft skill seperti time management, stress management merupakan salah satunya, lalu kita juga dituntut untuk bisa berpikir kritis, melatih self-esteem, melatih interpersonal skill, dan masih banyak hal lainnya.

1. Membuka Peluang Baru

Tentunya dengan semakin banyak relasi, ini akan membuka peluang kita sebagai anak Informatika untuk mendapatkan job, projekan, dsb.

**Pengabdian Masyarakat**

1. Tri Dharma Perguruan Tinggi  
   Tri Dharma Perguruan Tinggi merupakan salah satu tujuan yang harus dicapai dan dilakukan oleh setiap perguruan tinggi di Indonesia. Perguruan Tinggi selayaknya melahirkan para pemuda atau orang-orang terpelajar yang memiliki semangat tinggi, pemikiran yang kreatif, mandiri, inovatif agar dapat membangun bangsa di berbagai sektor sesuai dengan kemampuan yang dimilikinya. Tri Dharma Perguruan Tinggi mencakup 3 poin yaitu : Pendidikan dan Pengajaran, Penelitian dan Pengembangan, dan Pengabdian Kepada Masyarakat. Untuk itu, Tri Dharma Perguruan Tinggi adalah tanggung jawab semua elemen yang terdapat di Perguruan Tinggi. Bukan hanya mahasiswa, melainkan dosen, dan berbagai civitas akademika yang terlibat.
2. Definisi dan Gambaran Umum Pengabdian  
   Pengabdian masyarakat adalah suatu kegiatan yang bertujuan membantu masyarakat tertentu dalam beberapa aktivitas tanpa mengharapkan imbalan dalam bentuk apapun. Secara umum program ini dirancang oleh berbagai universitas atau institut yang ada di Indonesia untuk memberikan kontribusi nyata bagi bangsa Indonesia, khususnya dalam mengembangkan kesejahteraan dan kemajuan bangsa Indonesia. Kegiatan Pengabdian Masyarakat merupakan salah satu bagian dari Tri Dharma Perguruan Tinggi. Bentuk-bentuk kegiatan Pengabdian Masyarakat

● Bakti Sosial

● Mengajar

● Dll

1. Tips - tips menjalankan Pengabdian Masyarakat  
   - Tau sasaran seperti apa sasarannya, misal rentang usia, mata pencaharian, kultur, dll.  
   - Tetap menjaga sikap dan memperhatikan budaya sekitar  
   - Usahakan kegiatan yang diadakan merupakan kegiatan yang benar - benar diperlukan dan berdasarkan data
2. Cara Bersosialisasi dengan Masyarakat agar peserta peduli terhadap lingkungan sekitarnya.
3. Pentingnya melakukan Pengabdian kepada Masyarakat  
   Pengabdian masyarakat adalah suatu gerakan proses pemberdayaan diri untuk kepentingan masyarakat. Pengabdian masyarakat seharusnya bersifat kontinual dan jangka panjang karena dalam membangun sebuah masyarakat dibutuhkan proses yang panjang. Banyak aspek yang harus disentuh untuk menjadikan suatu masyarakat itu baik, karakternya, budayanya, sampai pola pikirnya juga harus kita sentuh untuk benar-benar menciptakan sebuah masyarakat yang beradab.   
    Dengan membentuk masyarakat yang maju maka secara tak langsung akan terbentuk pula sebuah peradaban yang maju karena sebuah peradaban berawal dari kumpulan masyarakat yang saling mempengaruhi dan melengkapi. Seandainya ada satu saja masyarakat yang baik maka kebaikannya akan menular pada masyarakat yang lain dan sampai akhirnya seluruh masyarakat akan baik juga dari sebuah komunitas kecil kemudian tumbuh menjadi komunitas yang besar hingga masyarakat yang besar. Untuk hal itulah mahasiswa ada, mereka harus menjadi pemicu terbentuknya peradaban yang maju dengan pengabdian melalui pemberdayaan masyarakat sebagai awalannya karena pengabdian merupakan salah satu Tri Dharma perguruan tinggi dan sudah merupakan kewajiban bagi kaum akademik untuk memenuhinya. Selain itu, tuntutan akal dan etika juga akan membuat mahasiswa sadar akan kewajibannya sebagai seorang intelek. Oleh karena itu, dengan segala potensi dan fasilitas yang ada mahasiswa harus menjadi tonggak pengabdian masyarakat. Dengan intelegensi, kreativitas, dan kepemimpinan yang tinggi apalagi dengan didukung fasilitas dan wadah yang mumpuni dari kampus, mahasiswa memiliki peran penting dalam pengabdian masyarakat. Apapun bentuk peranannya, mahasiswa dalam merancang gerakan pengabdian masyarakat semestinya memperhatikan segala aspek yang terkait dengan gerakan tersebut dan efeknya. Kita mahasiswa harus bisa menciptakan sebuah pengabdian yang mampu menciptakan sejuta manfaat untuk masyarakat.
4. Tujuan Pengabdian  
   Tujuan yang hendak dicapai melalui kegiatan pengabdian kepada masyarakat adalah sebagai berikut:  
   -  Bertambahnya kecepatan proses peningkatan kemampuan sumber daya manusia sesuai dengan laju pertumbuhan pembangunan.  
   - Bertambahnya kecepatan upaya pengembangan masyarakat ke arah terbinanya masyarakat yang harmonis serta dinamis yang siap menempuh perubahan-perubahan menuju perbaikan dan kemajuan sesuai dengan nilai-nilai sosial budaya dan norma-norma dalam kehidupan masyarakat berkembang dalam kehidupan masyarakat yang berlaku.  
   - Bertambahnya kecepatan usaha pembinaan institusi dan profesi masyarakat sesuai dengan laju pertumbuhan proses modernisasi dalam kehidupan masyarakat itu sendiri.  
   - Untuk memperoleh umpan balik dan masukan bagi fakultas dalam rangka meningkatkan relevansi pendidikan, diperlukan adanya ahli-ahli yang memiliki kemampuan secara interdisipliner dan multidisipliner
5. Contoh Pengabdian Masyarakat secara Online  
   - Melaksanakan pengembangan hasil pendidikan, dan penelitian yang dapat dimanfaatkan oleh masyarakat/industri yang dibuat dalam bentuk video.  
   - Memberi latihan/penyuluhan/penataran/ceramah pada masyarakat melalui video conference.  
   - Memberi pelayanan kepada masyarakat atau kegiatan lain yang menunjang pelaksanaan tugas pemerintahan dan pembangunan yang dapat dilaksanakan secara daring, dll.

BK Himatif

Sejarah BK

Ø  Pioneer 2014

yg menjabat angkatan 2012-2013

kahim: Faishal Wahiduddin

wakahim: Jordi saragih

ketua dpa: Imam Djabbar

fact:    kabinet pertama

Ø  Harmoni 2015

yg menjabat angkatan 2013-2014

kahim: Yusuf Septiananda

kabid 1 : dion alamsyah

kabid 2 : fadhli aufar syahmi

kabid 3 : tiara rizki maharani

ketua dpa: Muhammad Fathurrahman

fact: tidak ada wakahim, tapi adanya kabid (kepala bidang)

 pertama mengadakan ifest

Ø  Solid 2016

yg menjabat angkatan 2014-2015

kahim: fahmi surya nugraha

wakahim: ilyas abduttawab

ketua dpa: Fransiskus Leo Bimantara

fact:

·

Ø  Impresif 2017

yg menjabat angkatan 2015-2016

kahim: denny febry

wakahim: hilmi aziz noor

ketua dpa: Fikri M Iqbal

fact:   dept. humas dipecah jadi hubin hubeks

Ø  Simfoni 2018

yg menjabat angkatan 2016-2017

kahim: Alif Naufal Hakim

wakahim: Fauzi Faruq

ketua dpa: M Naufal Monoarfa

fact:    kabinet pertama yg ada departemen sosial

   dept. litbang (penelitian pengembangan) dipecah jadi pti & keilmuan

Ø  Kohesif 2019

yg ngejabat angkatan 2017-2018

kahim: Rais Sabilullah

wakahim: Fahmi Alwan

ketua dpa: Rizal Fathurrahman

fact:

Ø  Baragraha 2020

yg menjabat angkatan 2018-2019

kahim: Dzikri Alghiffari

wakahim: Muhammad Fahrul Azimi

ketua dpa: Kevin Dryandadiva

fact:      banyak prokernya yg beralih menjadi online

      kabinet pertama yang melaksanakan cbs online

Ø  Cipta Cerita 2021

Yang menjabat angkatan 2019-2020

Kahim : Saddam Habibi Utomo

Wakahim : Anki Prawira Hidayat

Ketua DPA : Prianggara Hadyan Almer

Fact :

·       Kabinet pertama yg menyelenggarakan Konferensi Internasional

·       Kabinet pertama yg memiliki wakil divisi (Dept. / Biro) non structural

·       Filosofi nama (Cipta Cerita) yg harapannya mencatatkan cerita2 baru

Minggu 4

Produk Hukum

Produk hukum adalah aturan yang dibuat untuk berdirinya suatu organisasi seperti AD ART dan Undang-Undang yang dibuat untuk mengatur kegiatan yang ada di Himatif. Produk hukum ada AD, ART, GBHK, dan Undang-Undang.

         AD adalah anggaran dasar yaitu seperti aturan yang membuat himatif berdiri, asal usul berdirinya himatif,  hal-hal apa saja yang harus dilakukan himatif, ada visi misi, sifat-sifat himatif, dan lain-lain. ART adalah anggaran rumah tangga. Perbedaan AD ART yaitu AD itu lebih dasarnya dan selebihnya di ART.

         Pasal-pasal penting di AD ART ada di mana himatif berdiri yaitu 22 Desember 2013, asas landasan dan sifat dari himpunan, tujuan, visi dan misi kita. Lebih ke arah dasar pembentukan himatif.

         Undang-Undang mencakup beberapa peraturan yang dibutuhkan himatif diluar AD ART dan GBHK. Contohnya UU Pemilu, UU sanksi, dan lain-lain. UU pemilu untuk mengatur berjalannya pemilu di himatif, UU TTO (Tata Tertib Organisasi) isinya mengatur tata cara dan aturan di organisasi, UU Sanksi menjelaskan tentang sanksi-sanksi.

         GBHK singkatan dari Garis-Garis Besar Haluan Kegiatan. Fungsinya untuk mengarahkan kegiatan di himatif. GBHK di dalamnya dibagi lagi jadi pola arahan jangka panjang yang diubah tiap tiga tahun sekali dan pola arahan jangka pendek yang diubah tiap satu tahun sekali.

         Yang membedakan atau menjadi ciri khas dari ketiga produk hukum di atas adalah AD ART berlaku buat semua anggota himatif, GBHK untuk kegiatan-kegiatan yang dilakukan di himatif. UU terkhususkan untuk pemilu, TTO, dan sanksi.

         Garis besar AD ART, AD dibentuk supaya kita tahu himatif dibentuk akan seperti apa, dengan sifatnya seperti apa, ketetapan mubes, DPA, dan lain-lain. UU dibentuk jika kita memerlukan agenda khusus dan perlu dibuat UU-nya, contohnya uu pemilu. Pemilu kan agenda khusus dimana biasanya mengatur jalannya pemilu dari segi aturan, panitia, dan lain-lain. GBHK terbentuk dari aspirasi warga himpunan. Contohnya warga himpunan menyarankan mengadakan kegiatan keagamaan sebulan tiga kali atau empat kali, kita kaji, diolah, lalu dicoba dirancang setelah itu disampaikan di sidang awal tahun.

Kesimpulannya adalah produk hukum memiliki alatnya masing-masing yang sangat penting dan bermanfaat bagi himatif.

Minggu 5

PKM

pkm adalah wadah yang dibentuk direktorat jenderal pembelajaran

dan kemahasiswaan kemristekdikti

kriteria PKM

1. peserta pkm adalah mahasiswa yg terdaftar di PD-Dikti

2. pengusul berjumlah 3-5 orang

3.nama pengusul harus lengkap

4. Khusus PKM riset tema yang diusulkan harus sesuai dengan bidal ilmu ketua atau anggota

5. mahasiswa dari berbagai program studi yang berbeda atau prodi sama dalam 1 perguruan tinggi

6. keanggotaan kelompok pkm disarankan minimal dari 2 angkatan berbeda

7. besarnya dana kegiatan per judul 5-10jt

keuntungan mengikuti PKM

1. mengembangkan kemampuan berpikir kreatif

2. merealisasikan ide

3. pendanaan ide karya tulis

4. melatih bekerja dalam tim

5. lulus pimnas dapat pengetahuan, pengalaman,networking dan penghargaan nasional.

6. menambah softskill dan hardskill

7. mengharumkan nama unpad.

2 jenis PKM

proposal kegiatan(pkm 5 bidang)

pkm riset

pkm wirus

pkm pengabdian masyarakat

pkm penerapan iptek

pkm karsa cipta

pkm gagasan futuristik konstruktif

karya tulis

pkm gagasan tulis

artikel ilmiah

PKM 5 Bidang

Pkm riset mengenai pengamatan mendalam berbasis iptek untuk mengungkapkan informasi baru

dibagi 2:

PKM riset eksakta

riset humaniora

PKM Kewirausahan adalah produk iptek sebagai komoditas usaha mahasiswa

PKM Pengabdian Masyarakat

solusi iptek (teknologi/manajemen) bagi mitra non profit

PKM Penerapan Iptek

solusi iptek (teknologi/manajemen) bagi mitra profit

PKM karsa cipta

karya berupa hasil konstruksi karsa yang fungsional

(menciptakan 1 produk saja berbeda dengan kewirausahawan)

PKM Gagasan futuristik Konstrukif

penyelesaian permasalahan isu SDGs atau nasional disajikan dalam bentuk video

PKM Gagasan tulis

karya tulis membuat ide berupa konsep perubahan di masa depan

PKM artikel ilmiah

artikel ilmiah hasil kegiatan akademik mahasiswa

PIMNAS (Pekan Ilmiah Mahasiswa Nasional)

alur PKM

1. Penyusunan Proposal

2. Seleksi Perguruan tinggi

3. Seleksi Proposal

4. Pelaksanaan PKM

5. PKP2/Monev ( monitoring evaluasi dan penilaian)

6. Pelaporan

Kewajiban Tim yang sudah lolos PKM

1. Mencatat kegiatan dalam bentuk logbook

2. Menyusun dan mengunggah laporan kemajuan ke SIMBelmawa

3. Mengikuti penilaian kemajuan pelaksanaan PKM (PKP2) secara raing atau luring berupa penilaian pelaksanaan kegiatan)

Hal pertama yang harus disiapkan

1. Ide

tips memunculkan Ide

- Lihat sekitar anda

- Menjadikan hal asing sebagai hal biasa dan hal biasa sebagai hal asing

- memperluas ruang lingkup kehidupan

- rasa ingin tahu

- buka mata

- menggali gagasan dengan membaca

- mencatat

- analitis

penilaian proposal dan penentuan proposal didanai

tahap 1

1 orang penilai, administrasi & kreativitas

Tahap 2

2 orang penilai, substansial (dibaca isinya)

Tahap 3

tim belmawa & tim pakar,

tips and trick lolos pimnas

1. Ide inovatif, kreatif dan solutif untuk masyarakat

2. bentuk tim yang sesuai dengan ide programmnya

3. kerjakan syarat sesuai pedoman

4. cari referensi penulisan proposal, laporan, dan syarat administrasi lainnya ke tim yang berhasil didanai

5. laksanakan programnya, jangan menunda

6. cari saran sebanyak mungkin dari dosen pembimbing, alumni pimnas, dan pendamping dari unpad

7. evaluasi program

8. berdoa paling penting

Kepemimpinan

Materi Kepemimpinan

Tipe pemimpin

- tipe otoritas

- tipe kharismatik

- tipe paternalistik

- tipe demokratis

tipe kepemimpinan

tipe otoritas

(+) Mempunyai karakter bekerja secara totalitas,teliti dan melihat ancaman yang akan datang

tipe paternalistik

selalu melibatkan harapan anggota, sehingga harapannya terwujud. selalu melindungi bawahannya.

selalu mendengar keluhan-keluhan

tipe kharismatik

ingin menjadi center dan memiliki daya tarik tertentu.

sehingga semua orang yang mendengar perkataannya setuju

tipe demokratis

selalu ingin tau potensi lingkungannya

Leadership is an art to manage the team

Bagaimana menjalani kepemimpinan?

- The goals

- The role

- Effective communication

Manage the project :

CSO (Customer Service Oriented)

OKRS (Objective Key Result)

WBS (Work Breakdown Structure)

Pemimpin harus punya creative problem solving skill (Define, create, improve)

Super team

* Team work
* Project Management
* Creative problem solving